



Les Mardis de Quai des Voiles

Les voiliers, première partie : la coque

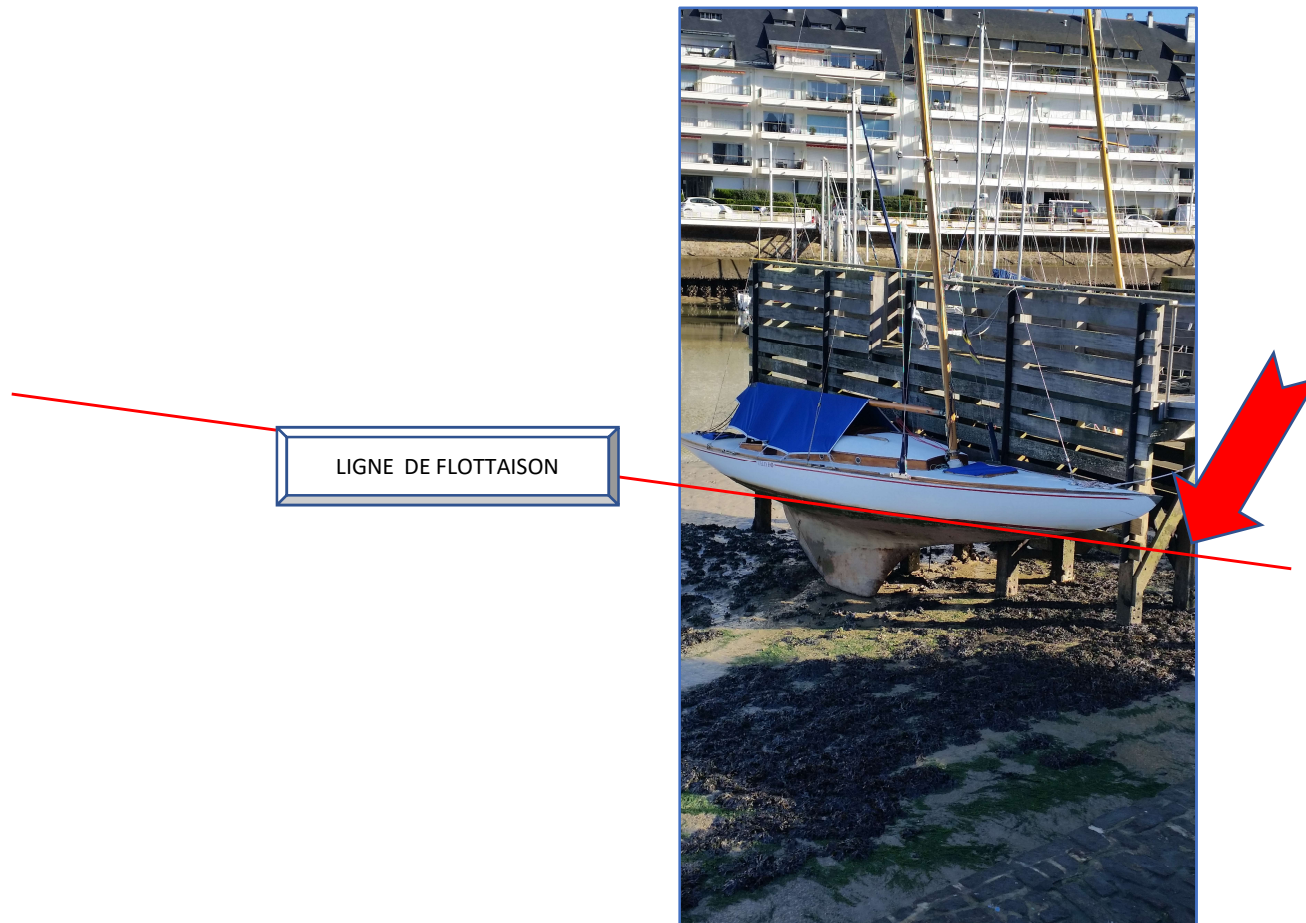
Mardi 12 décembre 2023

- **Les œuvres vives d'un navire sont la partie immergée de la coque, par opposition aux « œuvres mortes », qui désignent tout ce qui est au-dessus de l'eau**

Coque. C'est ce qui permet de flotter. La partie sous l'eau de la coque s'appelle la **carène**.
(œuvres vives)



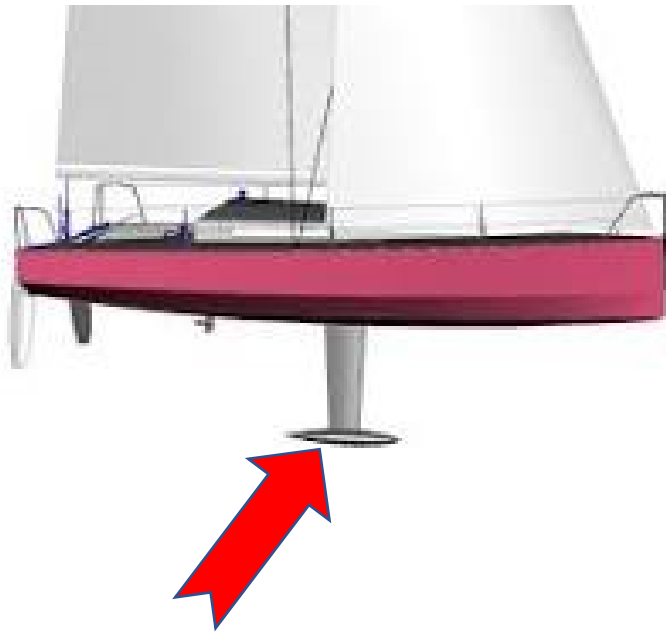
Carène : Partie immergée de la coque.



Quille. Permet au voilier de rester en équilibre grâce au lest. Vu que le bateau a une quille, il s'appelle un **quillard**. Elle participe également à l'effet anti-dérive.



Bulbe : Torpille en plomb en bas de la quille.



Voile de quille : Partie mince et effilée de la quille partant du puit et reliant le bulbe.



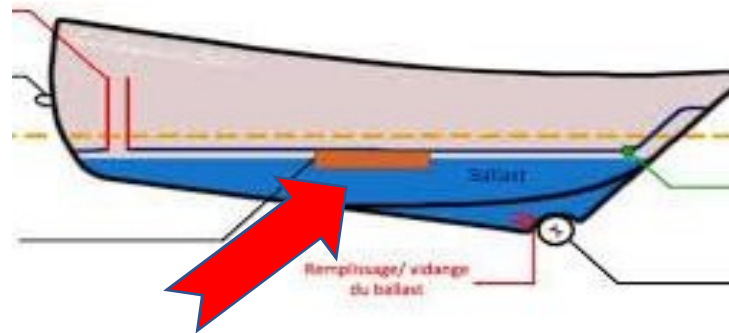
Lest ou bulbe. Permet de faire contrepoids lorsque le bateau se penche (gîte).



Dérive : partie immergée dépassant de la coque en profondeur, pouvant être relevée, et destinée à s'opposer aux forces transversales aux allures de près.



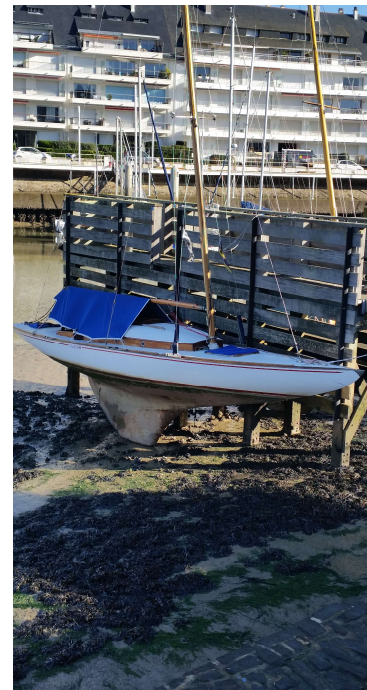
Ballasts : Grands réservoirs installés à fond de cale d'un navire, et pouvant se remplir d'eau pour lester le bateau. Les 60 pieds qui courent le Vendée globe, sont équipés de ballasts à l'arrière et sur les côtés. Les ballasts sont extrêmement efficaces aux petits angles de gîte. Ils servent à alourdir le bateau et/ou à modifier son assiette longitudinale.



Bouchain : Partie de la coque qui réunit les hauts et les fonds. Un bouchain peut-être arrondi ou vif. Un bouchain est dit vif lorsque la réunion des hauts et des fonds se fait par un seul angle. On parle ainsi de coques « en forme » lorsqu'ils sont arrondis et de coque « à bouchains » lorsqu'ils sont vifs.



Formes de coques



Poupe : partie arrière d'un bateau.



Etrave : Partie avant du voilier.(proue)



Delphinière : sorte de plateforme installée dans le prolongement de l'avant du bateau



Cockpit. La zone où l'on pilote. C'est aussi ici qu'on peut prendre l'apéro manger l'été.

